

## Bogfolder: Mimbo Jimbo har det sjovt



<b>TITEL:</b>	Mimbo Jimbo har det sjovt
<b>FORFATTER:</b>	Jakob Martin Strid
<b>ILLUSTRATOR:</b>	Jakob Martin Strid
<b>ALDER:</b>	3 - 5 år

### **FOKUSORD:**

Motor, rat, dimser, parasol, maskine, kokosnød, læsse, tænde, spejlæg, spild

**Ordkort:** Skriv fokusord på ordkort og brug dem aktivt i legen sammen med bevægelser og legetøj. Børnene vil snart kunne genkende, hvad der står.

### **FLERE ORD, I kan snakke om efterhånden og når relevant:**

**Ligheder (synonymer):** dimser/tingester, parasol/paraply, tænde/starte, læsse/fylde

**Modsætninger (antonymer):** tænde/slukke, parasol/paraply, læsse/losse

**Sammensatte ord:** kokosnød, spejlæg, kokospalme

**Lyddord:** plask, ruuumm, bonk

**Sproglige vendinger o.lign.:** "få for", "spild af"

### **SPØRGSMÅL**

Læs om at stille gode spørgsmål under afsnittet "Introduktion til dialogisk læsning".

### **Eksempler:**

- Hvad er der i kassen?
- Hvilken slags bil bygger Mimbo Jimbo?
- Hvilken slags maskine ville I bygge?
- Hvornår bruger man en parasol?
- Hvem har smagt kokosnødder? Spejlæg?
- Hvilke slags dyr kan I finde i bogen?

Spørg også til selve bogen / historien, fx: Var der noget, I godt kunne lide ved historien? Var der noget, I ikke kunne lide? Var der noget, der undrede jer?

**HUSK!** Følg altid barnets/børnenes interesse - følg nysgerrigt op på deres kommentarer til historien med relevante kommentarer og spørgsmål, der udvider emnet.

Fortsættes...

## AKTIVITETSFORSLAG TIL BOGEN

Disse aktiviteter er udarbejdet, så de både passer til historien og understøtter læreplanstemaerne. Notér gerne selv flere - fx i skemaet med læreplanstemaer.

### Kommunikation og sprog

- Læs bogen dialogisk - brug fx fokusord og spørgsmål her fra hæftet.
- Find andre ord for dimser (dippedut, himstregims, dingenot, tingest, osv.)
- Find masser af sjove lydord - fx dem i bogen (plask, bonk, osv.) og flere.

### Natur, udeliv og science

- Hvor bor Mimbo Jimbo? Kig på dyr og planter i bogen og snak om, hvad det fortæller os?
- Lav spejlæg og snak om, hvad der sker med æg, når de bliver varme.
- Lav ting, der kan flyve - fx papirflyvere.

### Krop, sanser og bevægelse

- Mærk på en kokosnød. Hvordan føles den? Hvordan smager den?
- Øv jer i at slå æg ud og lav spejlæg, som I smager på.
- Kast med kokosnød - hvem kan kaste længst?

### Alsidig personlig udvikling

- Byg sjove maskiner ud af Lego, klodser, lign. - kun fantasien sætter grænser.
- Leg lege, hvor I skal bytte noget for noget andet (ligesom Mimbo Jimbo bytter kokosnødder for parasol). Hvad er fair? I kan også lege købmand med varer og penge i stedet.
- Tal om "spild" - fx madspild. Hvorfor er det ikke godt? Hvordan kan vi undgå det?
- Øv jer i at børste tænder.

### Social udvikling

- Tal om Mimbo Jimbos kørsel - kører han pænt eller ikke pænt? Hvad tror I hans venner tænker?
- Lav et sammenskudsgilde, hvor alle kan tage noget med, de godt kan lide.
- Leg "Fugl, fisk eller midt imellem" - fx med en gemt kokosnød.

### Kultur, æstetik og fællesskab

- Dæk bord sammen og lav et hyggeligt måltid.
- Byg biler ud af pap, papir, dåser, snor etc.

### SANGE, RIM OG REMSER, der passer til historien, fx :

- Syng "Den lille frække Frederik", "Oles nye automobil".
- Syng "Dyrene i Afrika", "Jeg er en papegøje", "Elefantens vuggeviser"

### MINI-QUIZ

Til de ældste børn kan I lege med ordsprog eller små gåder som en slags quiz, fx:

- Hvad er hvidt, når man kaster det op i luften og gult, når det rammer jorden?  
Et æg