

## Bogfolder: Vitello bygger en monsterfælde



**TITEL:** Vitello bygger en monsterfælde

**FORFATTER:** Kim Fupz Aakeson

**ILLUSTRATOR:** Niels Bo Bojesen

**ALDER:** 4 - 6 år

### FOKUSORD:

Fælde, rækkehus, tigge, kvæle, gåsehud, overtro, grav, undslippe, skæve, sikkerhed, advare

**Ordkort:** Skriv fokusord på ordkort og brug dem aktivt i legen sammen med bevægelser og legetøj. Børnene vil snart kunne genkende, hvad der står.

### FLERE ORD, I kan snakke om efterhånden og når relevant:

**Ligheder (synonymer):** tigge/bede/plage, undslippe/flygte, skæve/kigge/skule

**Modsætninger (antonymer):** fakta/overtro, rækkehus/herregård

**Rim:** fælde/melde/gælde, tigge/slikke/nikke, skæve/hæve

**Bøjninger mm.:** en fælde/at fælde, kvæle/kvalte

**Sproglige vendinger o.lign.:** "med det vons", "aner det ikke", "dødsensfarlig"

### SPØRGSMÅL

Læs om at stille gode spørgsmål under afsnittet "Introduktion til dialogisk læsning".

### Eksempler:

- Hvorfor mon Vitello godt kan lide monstre?
- Hvad er det bedste, I ved?
- Hvor kan man møde monstre?
- Hvad kan man også fange i fælde?
- Hvem af jer har prøvet at fange noget i en fælde?
- Hvorfor tror I, at Vitello pludselig er bange for monstre?
- Prøv også selv at svare på Vitellos spørgsmål om slåskampe mellem væsner?

Spørg også til selve bogen / historien, fx: Var der noget, I godt kunne lide ved historien? Var der noget, I ikke kunne lide? Var der noget, der undrede jer?

**HUSK!** Følg altid barnets/børnenes interesse - følg nysgerrigt op på deres kommentarer til historien med relevante kommentarer og spørgsmål, der udvider emnet.

Fortsættes...

## AKTIVITETSFORSLAG TIL BOGEN

Disse aktiviteter er udarbejdet, så de både passer til historien og understøtter læreplanstemaerne. Notér gerne selv flere - fx i skemaet med læreplanstemaer.

### Kommunikation og sprog

- Læs bogen dialogisk - brug fx fokusord og spørgsmål her fra folderen.
- Find så mange slags monstre, I kan. Hvilke kender I? Hvad ved I om dem?
- Lav overdrivelser ved at sætte fx dødsens-, mega-, over-, super- foran ord. Hvordan kan man ellers overdrive, og hvad vil det egentlig sige at overdrive?
- Tal om ord som grave, fælde, skæve, rulle, der både er ting, egenskaber og handlinger.

### Natur, udeliv og science

- Hvilke dyr fanger man i fælder? Snak om skadedyr og nytte dyr.
- Find ud af, hvad elektricitet er. Hvor kommer det fra? Hvorfor koster det mange penge? Find evt. dyr, der er "elektriske".
- Byg fælder, der larmer (klirrer, rasler, buldrer).

### Krop, sanser og bevægelse

- Prøv at bruge jeres øjne på forskellige måder (skæve, skule, spærre op, blinke mm.)
- Sæt en masse snor op og se om I kan krybe, skræve, snige jer gennem uden at blive fanget (kun sammen med voksne)
- Lav uhyggelige lyde - med stemmen, med hænder/fødder, med ting.
- Hvad er gåsehud? Hvordan mærker man det? Hvornår får man det?

### Alsidig personlig udvikling

- Fortæl om, hvad I er bange for. Hvad kan gøre det svært at sove fx? Hvordan kan man hjælpe sig selv, hvis man er bange?
- Fortæl hinanden små, sjove monsterhistorier.

### Social udvikling

- Snak om, hvordan man kan hjælpe nogen, der er blevet bange.
- Skiftes til at lege "farlig hånd", "zombie" eller "spøgelse".
- Tal om/vis, hvordan man kan se, hvad andre mener (kropsprog, tonefald, ...)

### Kultur, æstetik og fællesskab

- Besøg en kirkegård eller en gravhøj ... gør det til en god oplevelse. Snak om, hvorfor vi har kirkegårde, og hvorfor man besøger dem.
- Lav en frokost sammen med "Zombie-mad" - dæk bord og hold bordskik. Hvordan mon Zombier og monstre spiser? ... holder bordskik?
- Snak om forskellige slags huse/boliger: rækkehuse, villaer, herregårde, osv. Hvem bor der? Er der forskelle på byboliger og landboliger?

### SANGE, RIM OG REMSER, der passer til historien, fx :

- Syng "Jeg har fanget mig en myg" eller "Bro bro brille" (erstat evt. gryde med fælde)
- Syng "Jeg gik mig over sø og land" ... brug ord fra bogen som fx "skæve", "spøge".

### MINI-QUIZ

Til de ældste børn kan I lege med ordsprog eller små gåder som en slags quiz, fx:

- Hvorfor kan man ikke spille fodbold med en hund? *Fordi den fælder.*