



TITEL: Willi på bondegården

FORFATTER: Kirsten Sonne Harild

ILLUSTRATOR: Inger Tobiasen

ALDER: 3 - 5 år

FOKUSORD:

Bondegård, besøg, stald, lugte, traktor, græsse, fodre, lede, rygsæk

Ordkort: Skriv fokusord på ordkort og brug dem aktivt i legen sammen med bevægelser og legetøj. Børnene vil snart kunne genkende, hvad der står.

FLERE ORD, I kan snakke om efterhånden og når relevant:

Ligheder (synonymer): springer/hopper, lugter/stinker, lede/søge

Modsætninger (antonymer): springer/kravler, lugter/dufter, lede/finde, stærkt/svagt

Rim: gård/får, bus/tusch, væk/sæk

Bøjninger mm.: springer/sprang, leder/ledte, første/anden/tredje

Sproglige vendinger o.lign.: hopla, uha

SPØRGSMÅL

Læs om at stille gode spørgsmål under afsnittet "Introduktion til dialogisk læsning".

Eksempler:

- Hvad kan man lave på en bustur? Hvad laver en bondemand?
- Har I selv prøvet at være på en bondegård? Køre i traktor? Klappe en ko?
- Hvor bor der også dyr? Hvor kan katte lide at gemme sig?
- Hvordan kan man se på børnene, at grisene "lugter stærkt"? Hvordan er vejret i bogen?
- Hvilke andre dyr kan man se på en bondegård? Hvilken årstid er det mon?
- Hvorfor mon Willi glæder sig til at skulle på tur? Hvorfor spiser koen mon Lauras hår?

Spørg også til selve bogen / historien, fx: Var der noget, I godt kunne lide ved historien? Var der noget, I ikke kunne lide? Var der noget, der undrede jer?

HUSK! Følg altid barnets/børnenes interesse - følg nysgerrigt op på deres kommentarer til historien med relevante kommentarer og spørgsmål, der udvider emnet.

Fortsættes...

AKTIVITETSFORSLAG TIL BOGEN

Disse aktiviteter er udarbejdet, så de både passer til historien og understøtter læreplanstemaerne. Notér gerne selv flere - fx i skemaet med læreplanstemaer.

Kommunikation og sprog

- Læs bogen dialogisk - brug fx fokusord og spørgsmål her fra folderen.
- Snak om, hvad dyrenes lyde er? Og hvad lydene hedder, dvs. bræge/grynte/brøle"
- Snak om ental/flertal: ko/køer, får/får, høne/høns, hest/heste
- Snak om voksne dyr/han/hun/dyreunger: ko/tyr/kalv, hest/hingst/føl, so/orne/gris, høne/hane/kyllinger, osv.
- Læs andre bøger fx "Viggo Vaskebjørn besøger en bondegård".

Natur, udeliv og science

- Besøg en bondegård hvis muligt.
- Vælg ét dyr og find ud af mere om det - fx i en faktabog.
- Snak om, hvorfor der er forskellige dyr på gården. Hvad bruger vi dem til?

Krop, sanser og bevægelse

- Grisene lugter "stærkt" - find andre ting, der lugter stærkt. Hvordan kan ting også lugte? (sødt, svagt, godt/dårligt). Hvordan lugter benzin/diesel?
- Besøg et sted, hvor I kan klappe dyr ... snak om hvordan det føles.
- Syng fagtesange, der passer til husdyr, fx En lille and med vinger.

Alsidig personlig udvikling

- Leg gemmeleg og kald den evt. "Find killingen" - eller tampen brænder.
- Leg bondegård hvor I fodrer, høster, malker, kører traktor, osv.
- Lad hvert barn vælge det dyr, de bedst kan lide. Find ud af mere om det dyr sammen med barnet - evt. også med forældrenes hjælp.
- Leg gæt et dyr: lad et barn fortælle om et dyr eller vise noget om det med kroppen uden at sige dyrets navn, og lad de andre gætte, hvilket dyr.

Social udvikling

- Tag på tur ... snak om, hvordan man opfører sig i en bus eller i et tog.
- Leg gæt et dyr ved at sætte en vendespilsbrik fast med klemme på jeres ryg og så gå rundt og spørg jer frem mellem hinanden, indtil I gætter dyret.
- Hvordan passer man godt på dyr? Hvad skal der til, for at de har det godt?

Kultur, æstetik og fællesskab

- Lav jeres egen bondegård med dyr - se evt. bag i bogen.
- Snak om, forskellen mellem at bo på landet og i byen, på gård el. lejlighed.

Digitale kompetencer

- Lav jeres egen fakta-/billedbog med BookCreator eller lign. app

SANGE, RIM OG REMSER, der passer til historien, fx :

- Syng "Jens Hansen har en bondegård", "Jeg en gård mig bygge vil" og "Jens Petersens ko..." eller andre sange om bondegården og dens dyr. I kan også syng "Hjulene på bussen" og "Se den lille kattekillling"

MINI-QUIZ

- Hvorfor kunne fåret ikke gå da det blev født? *Fordi det var lam.*
- Hvad gør hønen, når den fryser? *Den lægger sig ind under den varme hane!*